



COMPOSIÇÃO ANALÍTICA DO BDI

SUPERINTENDÊNCIA DE OBRAS PÚBLICAS E PLANEJAMENTO

OBJETO: CONTRATAÇÃO DE EMPRESA ESPECIALIZADA EM OBRAS CIVIS, COM FORNECIMENTO DE MATERIAIS, EQUIPAMENTOS E MÃO DE OBRA QUALIFICADA, PARA A EXECUÇÃO DE OBRAS DE PRAÇA ESPORTIVA, LOCALIZADO NA RUA MARIA FERREIRA VALÉRIO, S/N, BAIRRO SÃO CAETANO, NO MUNICÍPIO DE DIVINÓPOLIS/MG.

RESPONSÁVEL TÉCNICO: Ana Luiza Prazeres Breginski

Nº CREA/CAU: CREA MG 213.075/D

COMPOSIÇÃO ANALÍTICA DO BDI

Conforme legislação tributária municipal, definir estimativa de percentual da base de cálculo para o ISS:	50,00%
Sobre a base de cálculo, definir a respectiva alíquota do ISS (entre 2% e 5%):	5,00%

TIPO DE OBRA

CONSTRUÇÃO DE PRAÇAS URBANAS, RODOVIAS, FERROVIAS E RECAPEAMENTO E PAVIMENTAÇÃO DE VIAS URBANAS

Itens	Sigla	% Adotado
Administração Central	AC	3,80%
Lucro Bruto	L	6,64%
Despesas Financeiras	DF	1,02%
Seguros, garantias e risco		0,82%
Seguros + Garantias	S	0,32%
Risco(*)	R	0,50%
ISS	ISS	2,50%
PIS	PIS	0,65%
COFINS	C	3,00%
CPRB	INSS	0,00%
BDI (NUMERADOR)	C	112,70%
BDI (DENOMINADOR)	INSS	93,85%
BDI Não Desonerado		20,09%

Os valores de BDI foram calculados com o emprego da fórmula:

$$BDI = \frac{(1 + (AC + S + G + R)) \times (1 + DF) \times (1 + L)}{(1 - (I + CPRB))}$$

Declaro para os devidos fins que, conforme legislação tributária municipal, a base de cálculo deste tipo de obra corresponde à 50%, com respectiva alíquota de 5%.

Declaro para os devidos fins que o regime de Contribuição Previdenciária sobre a Receita Bruta adotado para elaboração do orçamento foi Não Desonerado, e que esta é a alternativa mais adequada para a Administração Pública.

Fonte da composição, valores de referência e fórmula do BDI: Acórdão 2622/2013 - TCU - Plenário.

segunda-feira, 6 de abril de 2026

Data

Divinópolis/MG

Local

Assinantes

Veracidade do documento

Documento assinado digitalmente.

Verifique a veracidade utilizando o QR Code ao lado ou acesse o site **verificador-assinaturas.plataforma.betha.cloud** e insira o código abaixo:

K4P**GQN****Y43****ZL0**